

Informatika 1. stupeň

4. třída

GRAFIKA MALOVÁNÍ – BITMAPOVÝ EDITOR


Informatika 1. stupeň

Úkol: Nakreslit v programu Malování obrázek na téma: Klaun nebo Cirkus



Informatika 1. stupeň

Použití nástrojů:



The screenshot shows the Microsoft Paint application window. The title bar reads "Bez názvu - Malování". The menu bar includes "Soubor", "Domů", and "Zobrazení". The ribbon contains several tool groups: "Vložit" (Paste), "Vymout" (Erase), "Kopířovat" (Copy), "Vybrat" (Select), "Oříznout" (Crop), "Změnit velikost" (Resize), "Otočit" (Rotate), "Nástroje" (Tools), "Tvary" (Shapes), "Velikost" (Size), "Barva 1" (Color 1), "Barva 2" (Color 2), and "Upravit barvy" (Adjust Colors). The main canvas is currently blank.

- tužka,
- štětec,
- kapátko,
- tvary,
- plechovka,
- barvy – vlastní barvy,
-



Techniku kresby necháme na Vás. Uvidíme, jak zvládáte učivo formou studia na dálku.

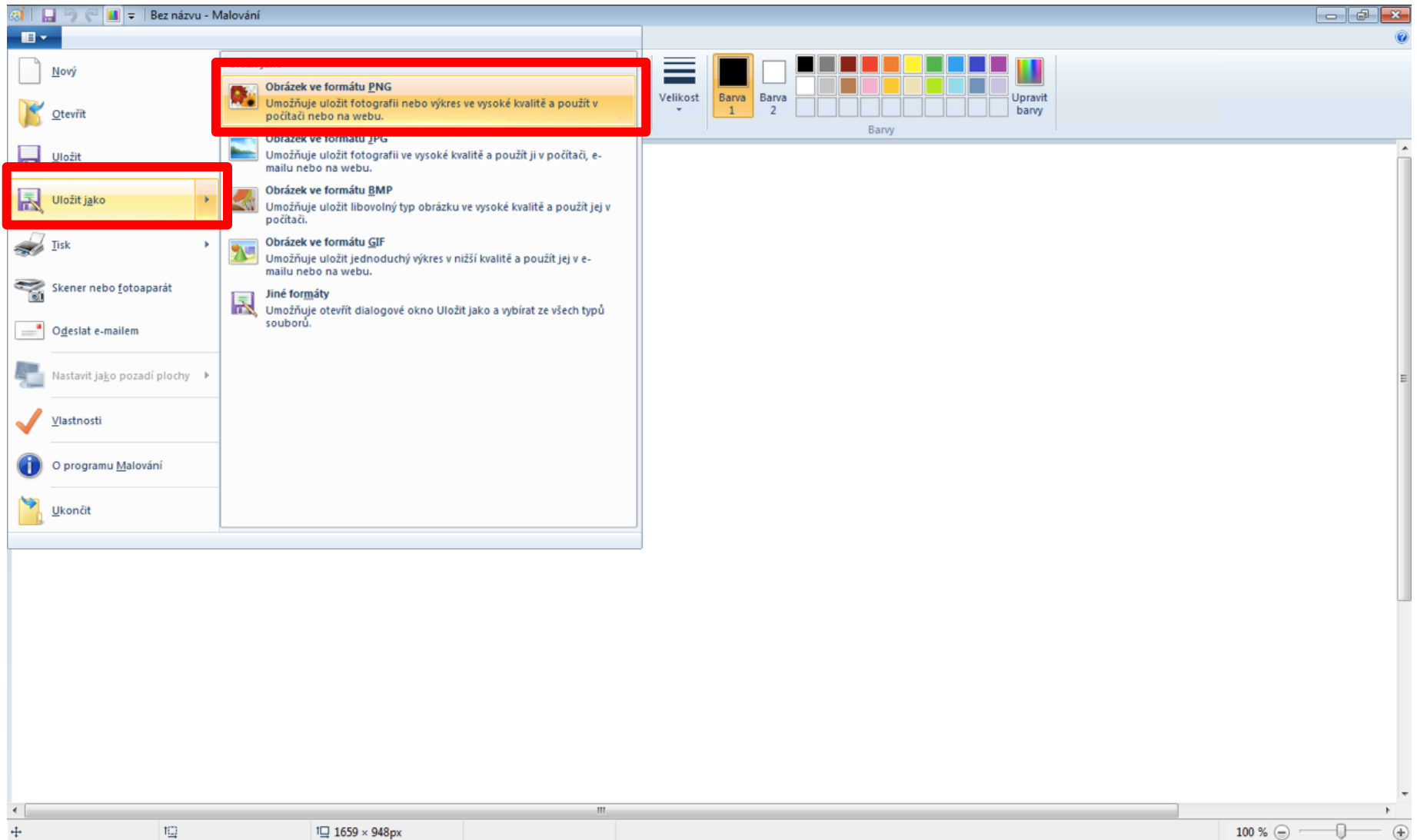
Soubor nezapomeňte uložit a nasdílet na nástěnku daného vyučujícího.

Informatika 1. stupeň

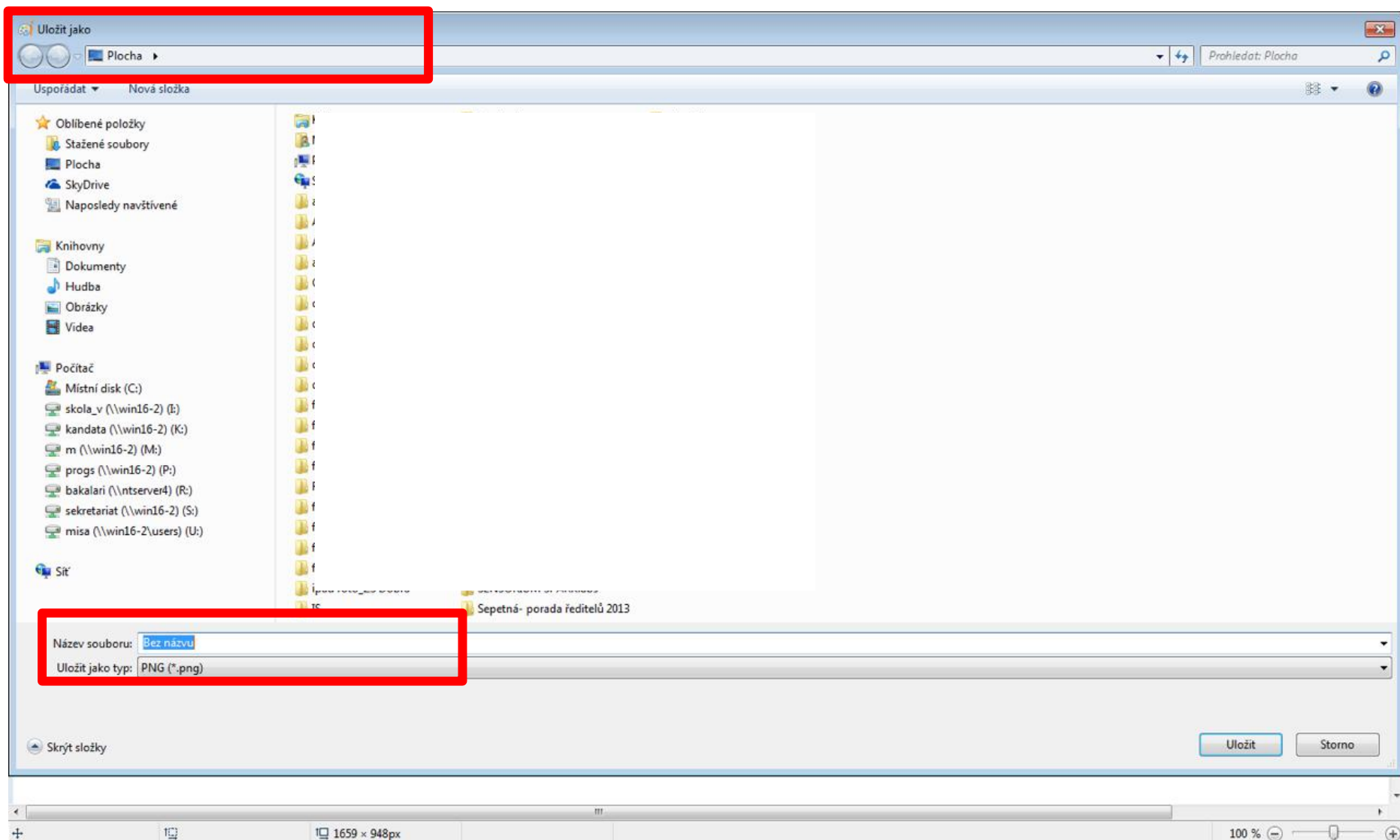
Ukázky:



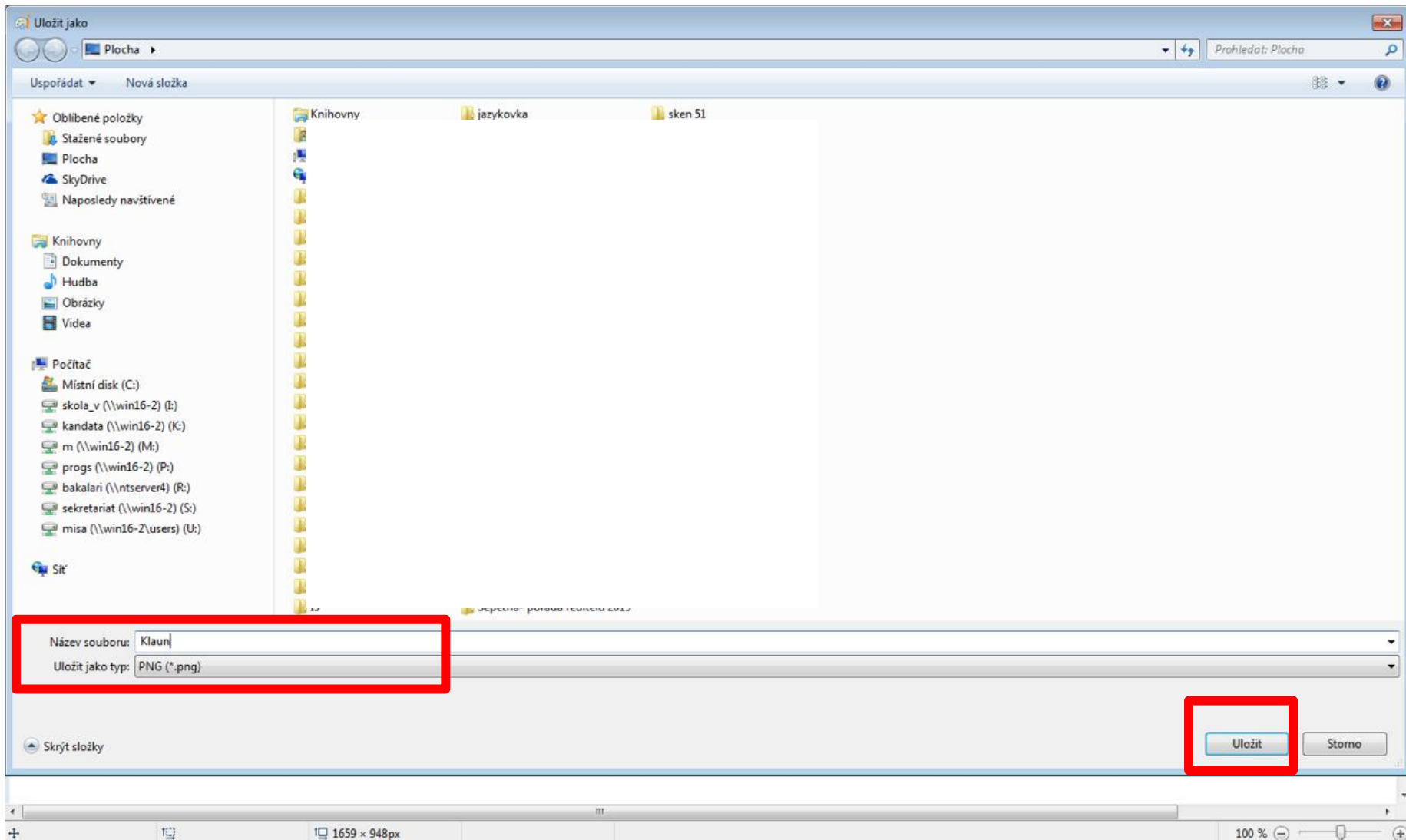
Uložení souboru



Uložení souboru



Uložení souboru



Obrázek

Hodně štěstí při práci!

