

Měsíční plán 4. třídy

ŠVP ZV „DOBŘÁ ŠKOLA - DOBRÝ START“, ŠKOLNÍ ROK 2025-2026

březen 2026

VÝSTUPY	UČIVO	POZNÁMKY
ČESKÝ JAZYK		
▪ Určuje mluvnické kategorie podstatných jmen. ▪ Skloňuje podstatná jména rodu středního, ženského a mužského. ▪ Sestaví zprávu nebo oznámení po stránce obsahové i formální ▪ Podle svých schopností volně reprodukuje (zdramatizuje) obsah slyšeného, přečteného nebo zhlédnutého díla přiměřeně jeho věku. ▪ Pozná některé typy žánrů (pověst, povídka). ▪ Orientuje se v krátkém článku.	Mluvnické kategorie podstatných jmen a sloves Vzory podstatných jmen Skloňování podstatných jmen podle vzorů Oznámení Volná reprodukce díla Dramatizace Próza Pověst, povídka Tiché čtení	
ANGLICKÝ JAZYK		
▪ Chápe význam jednoduchých otázek kladených učitelem. ▪ Osvojí si slovní zásobu. ▪ Podle poslechu zaznamená do tabulky časové rozvržení týdne a rozvrh hodin. ▪ S dopomocí zachytí a zaznamená požadovanou informaci v poslechovém textu s vizuální oporou. ▪ S pomocí vyhledá požadované informace v jednoduchém textu v učebnici nebo pracovním sešitě ▪ Označí hledanou informaci pomocí obrázku. ▪ Vyznačí hledanou informaci správnou možností z výběru	Jednoduché otázky učitele s použitím „what, where, what time, who“ Slovní zásoba – dny v týdnu, škola, číslovky Rozvrh hodin Poslech audionahrávek k textům a cvičením v učebnici Dramatizace, hra v roli Texty v učebnici a v pracovním sešitě	DG – vyhledává informace na internetu, např. Velikonoce, tvorba plakátu, práce s funkcí Printscreen/ výstřižkem
MATEMATIKA		
▪ Sčítá a odčítá písemně čísla do 1 000 000. ▪ Užívá algoritmy násobení jednociferným a dvojciferným činitelem do 1 000 000. ▪ Tvoří slovní úlohy, ve kterých aplikuje osvojené početní operace do 1 000 000. ▪ Řeší slovní úlohy se dvěma početními výkony do 1 000 000. ▪ Užívá algoritmy dělení jednociferným dělitelem do 1 000 000. ▪ Určí osu souměrnosti útvaru překládáním papíru. ▪ Určí střed a osu úsečky. ▪ Vypočítá obvod čtverce, obdélníku a trojúhelníku sečtením délek strana pomocí vzorce. ▪ Rozpozná ve čtvercové síti jednoduché osově souměrné útvary.	Písemné sčítání a odčítání čísel do 1 000 000 Písemné násobení jednociferným a dvojciferným činitelem do 1 000 000 Písemné dělení jednociferným dělitelem do 1 000 000 Slovní úlohy Osa souměrnosti Střed a osa úsečky Obvod čtverce Obvod obdélníku Čtvercová síť	

INFORMATIKA

- Chápe pojmy algoritmus a program a ví, jaká je mezi nimi souvislost.
- Uvede několik příkladů, kde se s programy setkává v běžném životě.
- Chápe, že programy vykonávají přesné a jednoznačné instrukce.
- Ovládá robota pomocí příkazů a vede ji k cíli.
- Přečte textový nebo symbolický zápis algoritmu a vysvětlí jeho kroky.
- Navrhne a realizuje cesty pro robota.
- Hledá vhodný postup za daných pravidel.

- Propojí digitální zařízení a uvede možná rizika, která s takovým propojením souvisejí.

Algoritmizace a programování

Základní pojmy - algoritmus, program, programovací jazyk
Seznámení s roboty
Základní funkce, ukázky použití
Práce s robotickou hračkou

Digitální technologie

Práce se soubory
Ukládání práce do souboru
Propojení technologií, internet
Sdílení dat, cloud
Osobní údaje

PŘÍRODOVĚDA

- Pozná a pojmenuje běžně se vyskytující živočichy v jednotlivých společenstvech.
- Popíše stavbu jejich těla, zná jejich způsob života.
- Pozná a pojmenuje běžně se vyskytující rostliny a houby v jednotlivých společenstvech.
- Charakterizuje jednotlivá společenstva.
- Rozliší aktivity člověka, které chrání nebo ničí životní prostředí a zdraví člověka.
- Sbírá papír, PET víčka, baterie a elektrospotřebiče a odnáší je ve škole k recyklaci.
- Třídí odpad do školních kontejnerů.

Rostliny, houby, živočichové
Člověk a příroda – ekologie

VLASTIVĚDA

- Popíše a uvede příklady způsobu života lidí v pravěku a ostatních probraných historických obdobích.
- Reprodukuje některé regionální pověsti a báje.

Keltové, Slované
Velkomoravská říše

TĚLESNÁ VÝCHOVA

- Poskytne první pomoc v různých situacích.
- Respektuje zásady fair play.
- Označí zjevné přestupky proti pravidlům a adekvátně na ně reaguje.
- Uplatňuje herní pravidla. Při činnostech respektuje opačné pohlaví.

První pomoc v podmínkách TV
Rytmičké a kondiční formy učení – polkový krok
Sportovní hry – vybíjená a její variace, zaháněná, záchranka, minifotbal

VÝTVARNÁ VÝCHOVA

- Řeší prvky dekorativního charakteru v ploše (symetrická a asymetrická řešení).

Lidové umění a jeho dekor

PRACOVNÍ ČINNOSTI

- Provádí pěstitelské pokusy.
- Lisuje listy.
- Sestaví herbář listů.

Pěstování fazole ze semene
Pokusy a pozorování Rozmanitost živé přírody – tvary listů

HUDEBNÍ VÝCHOVA

- Orientuje se v některých hudebních stylech a žánrech – hudba taneční, pochodová, populární, klasická.
- Rozezná poslechem písně lyrické, žertovné, hymnické.

Hudební styly a žánry – hudba taneční, pochodová, populární
Poslech klasické hudby

POZNÁMKY:

?. 3. – ŠKOLNÍ KOLO PĚVECKÉ SOUTĚŽE SKŘIVÁNEK