

Projekt 4. ročníku

Rostliny a živočichové přírodních společenstev



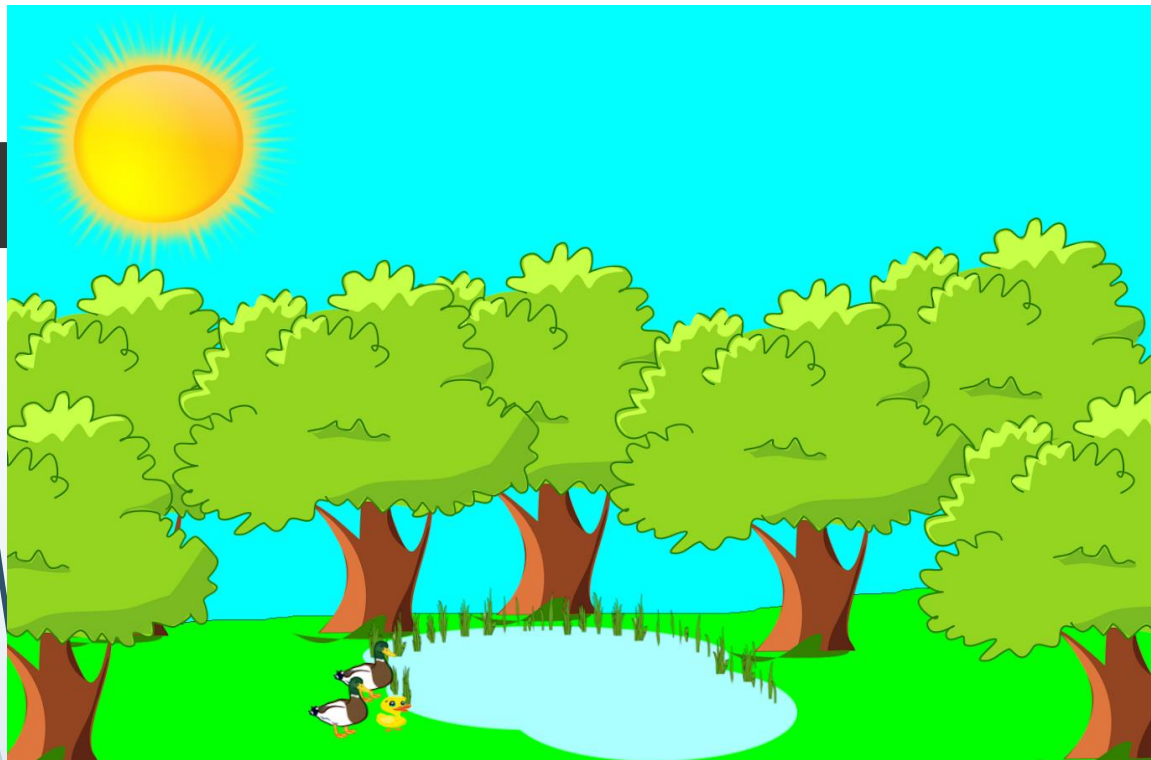
Informatika
Květen 2023



Výtvarné zpracování přírodního společenstva

Malování, propojování aplikací, internet

■ Ukázka práce dětí v hodině Inf

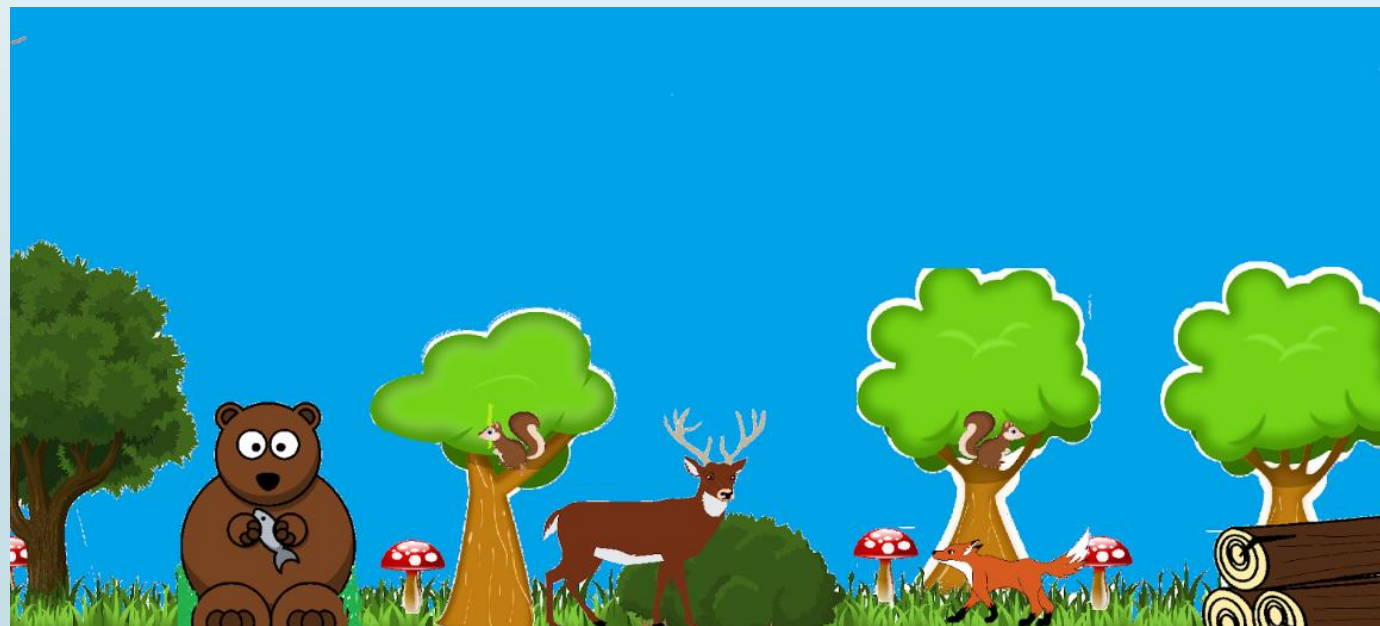


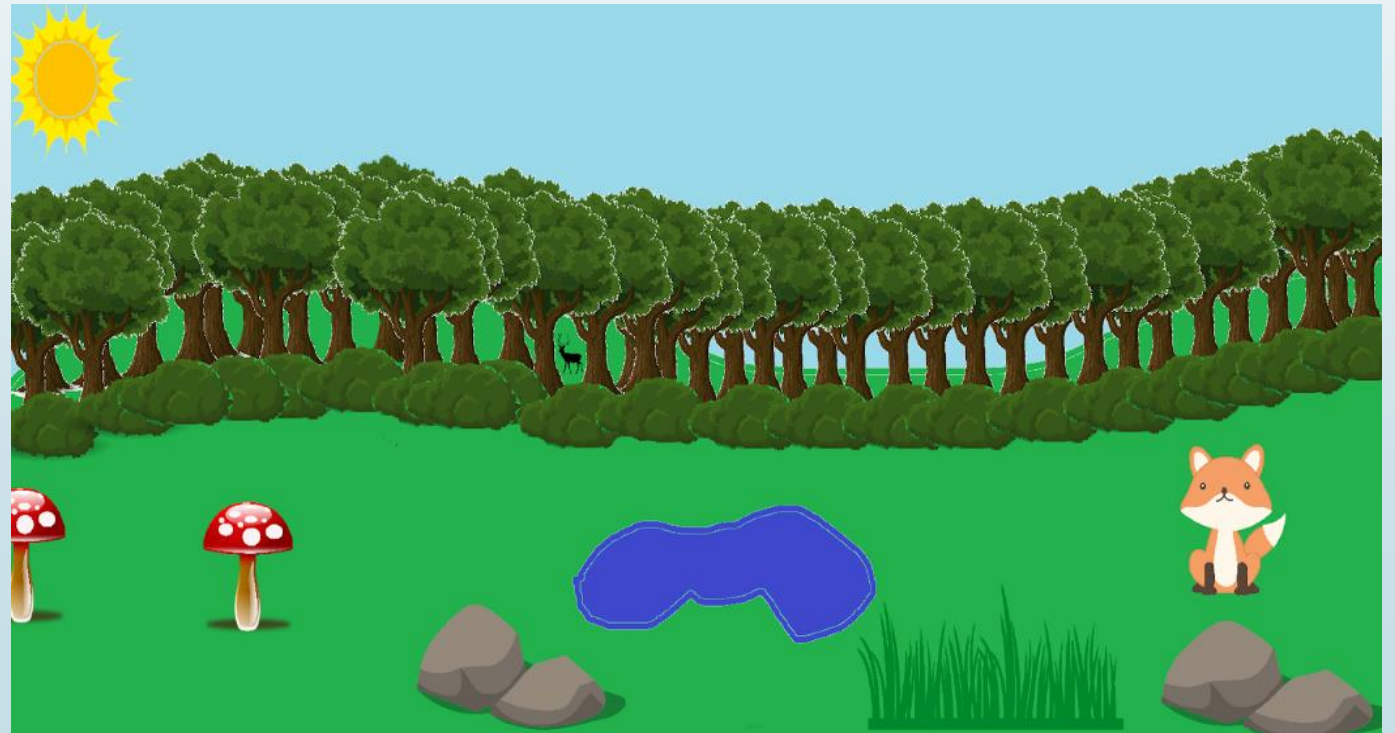


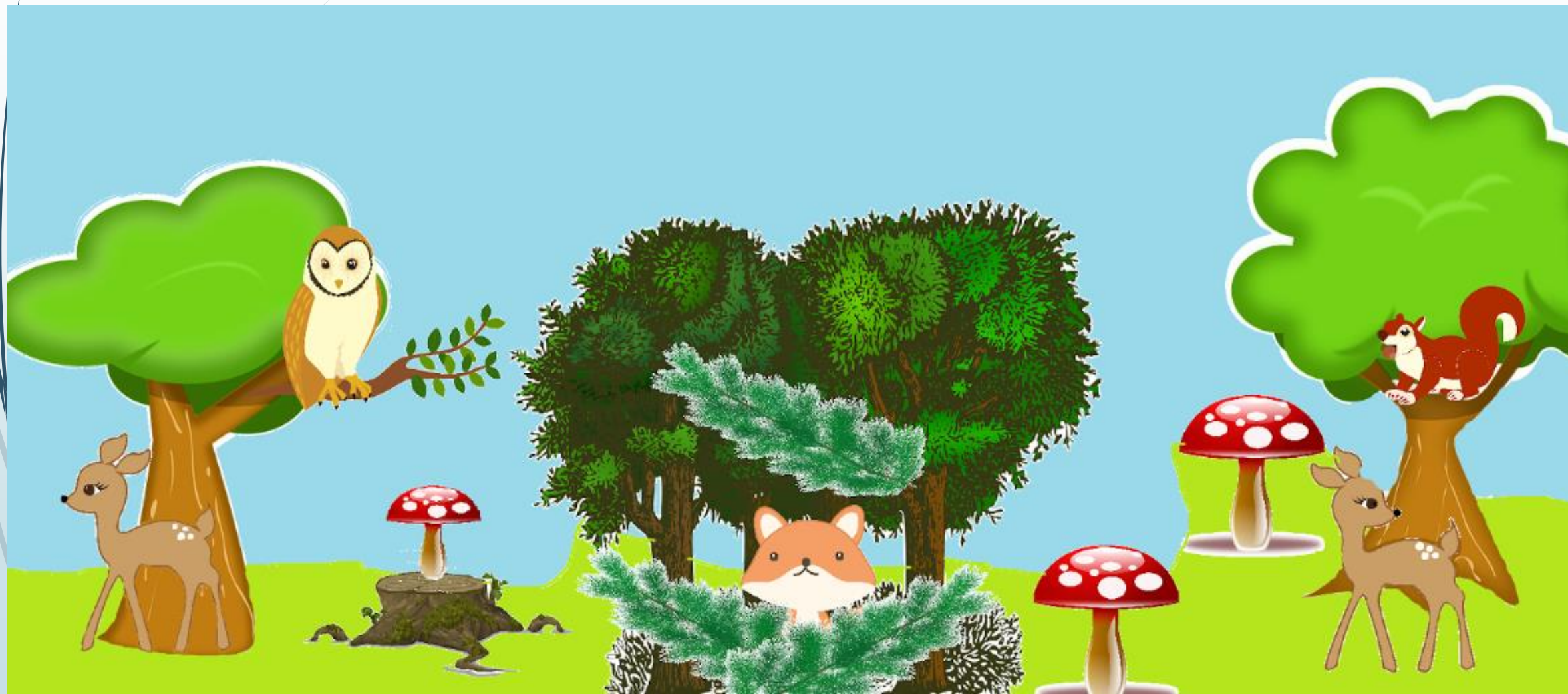






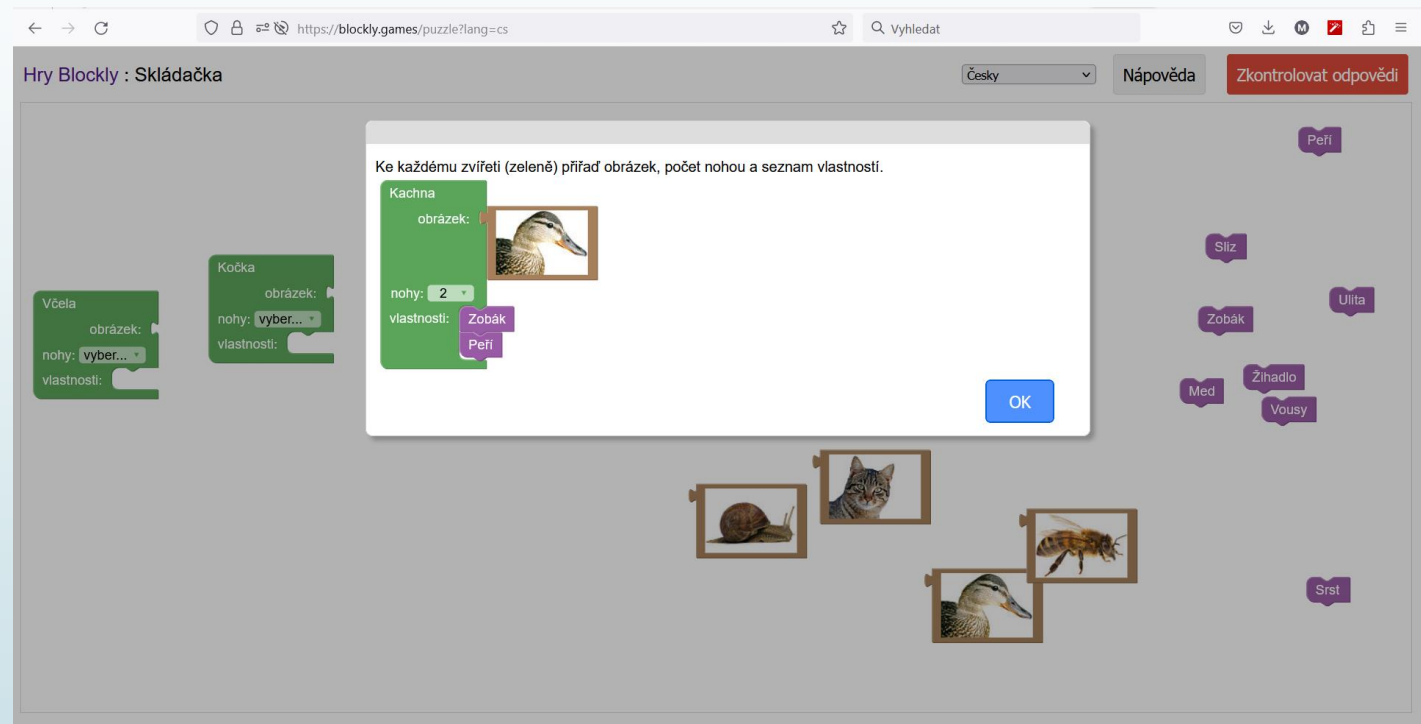




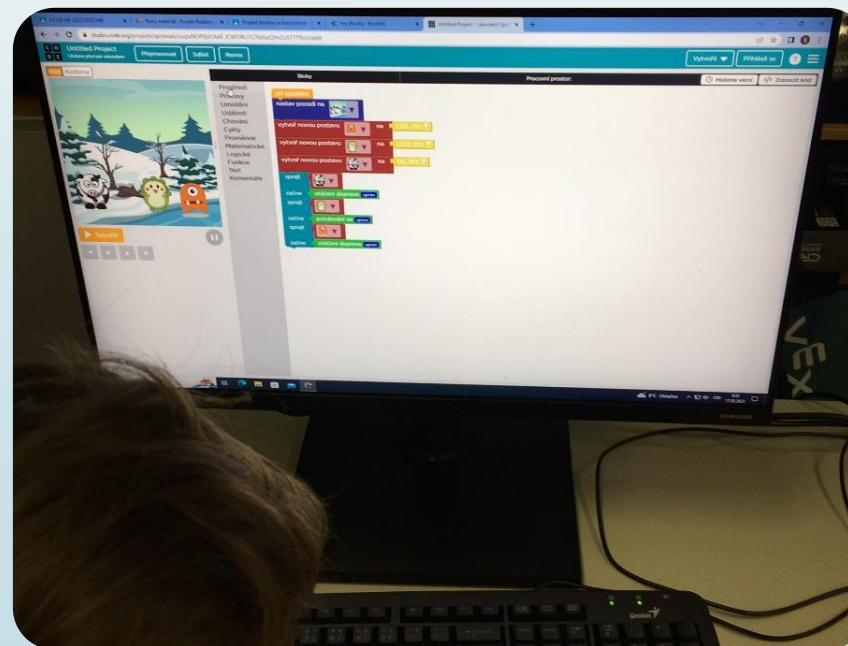
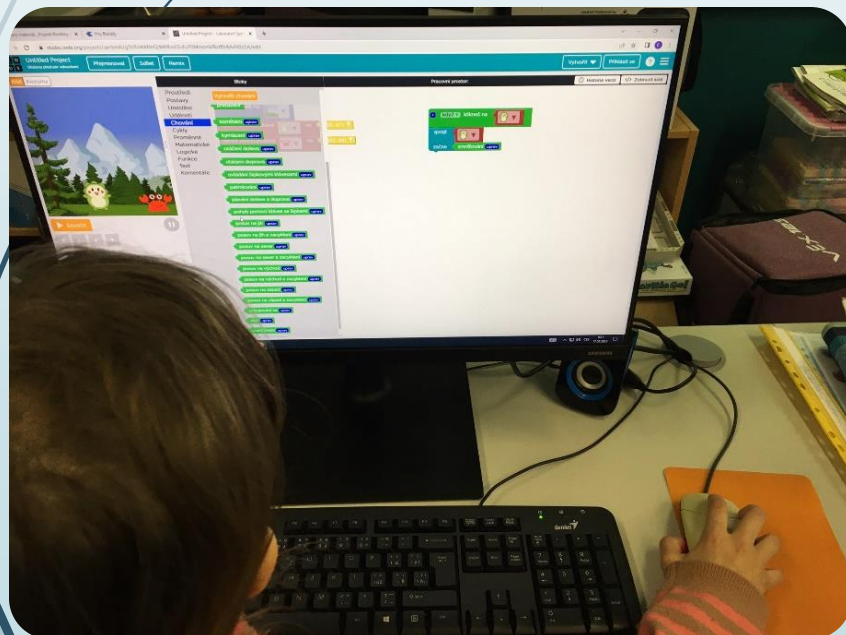
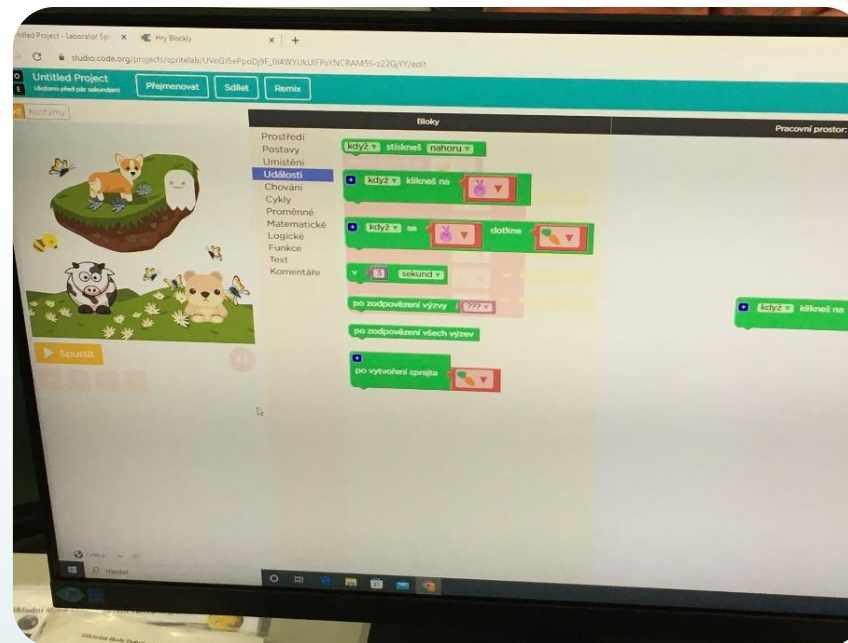
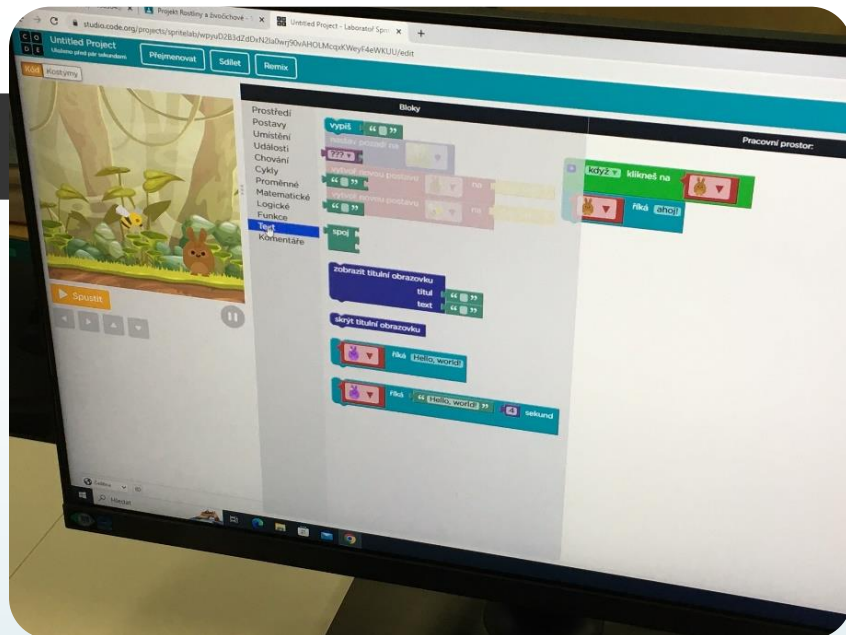


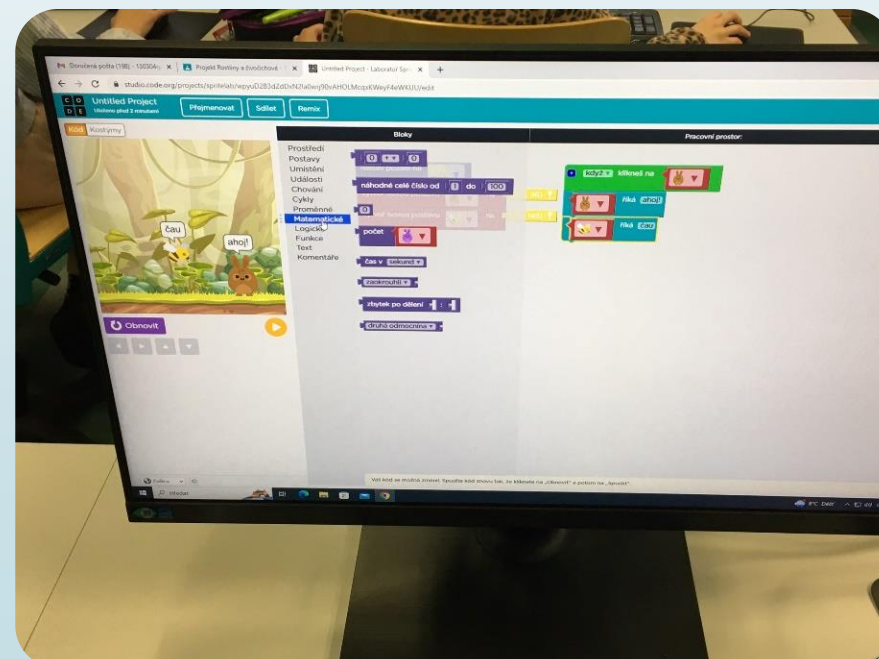
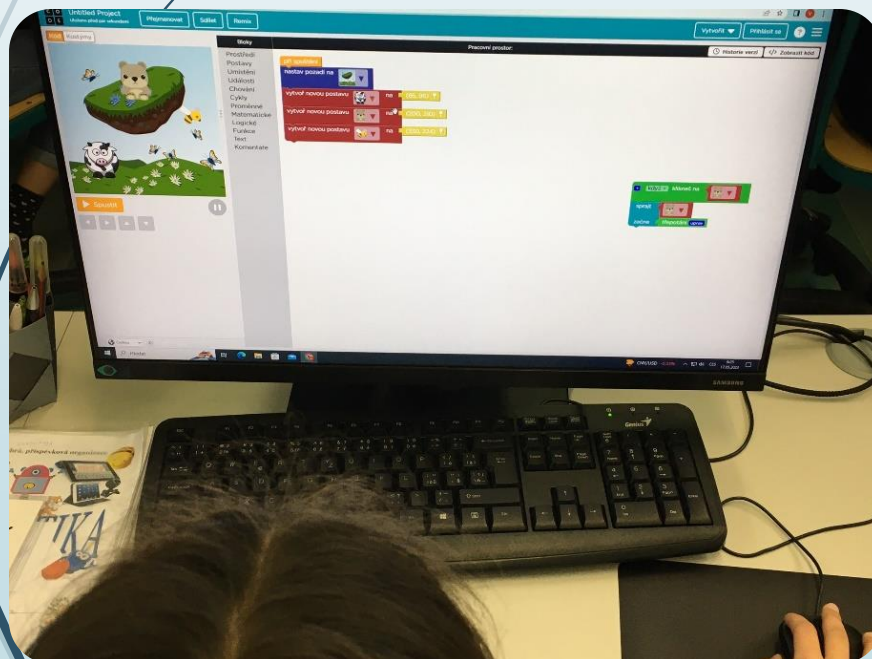
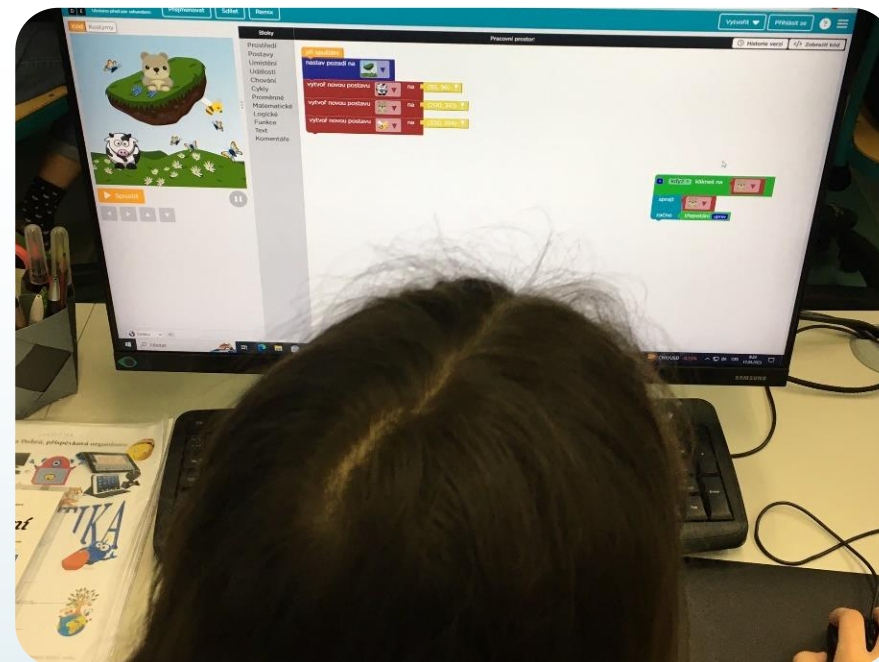
Blokové programování k tématu přírodního společenstva

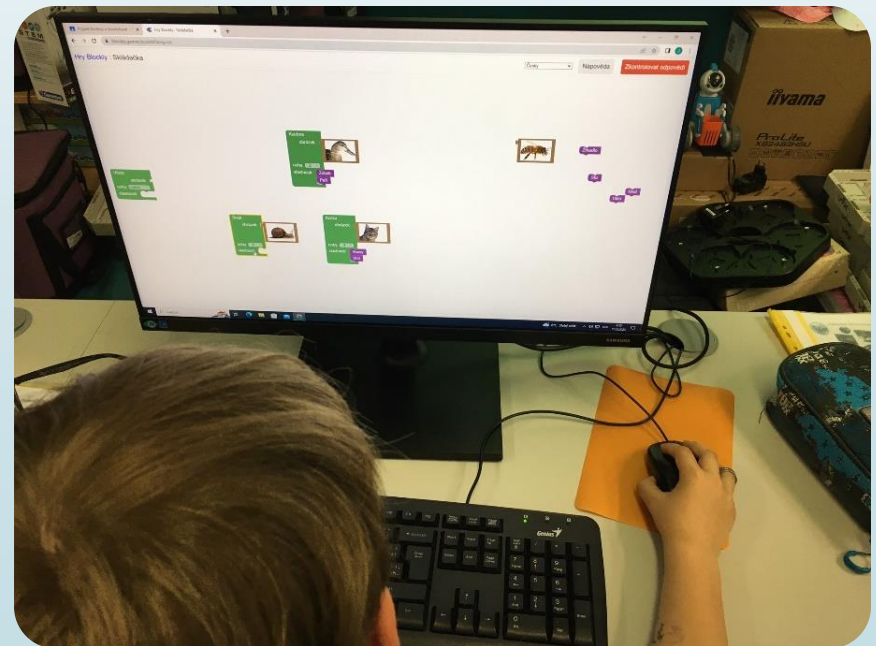
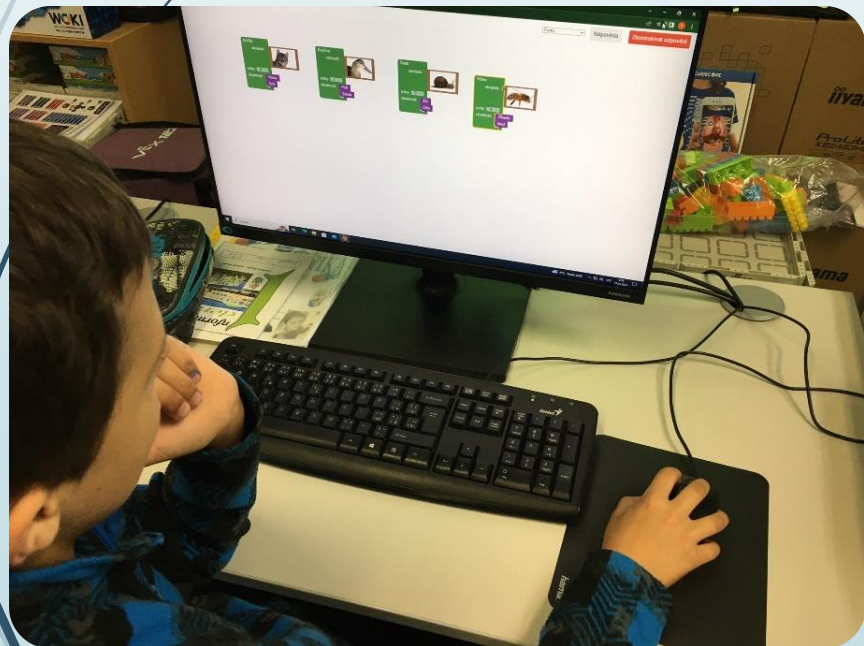
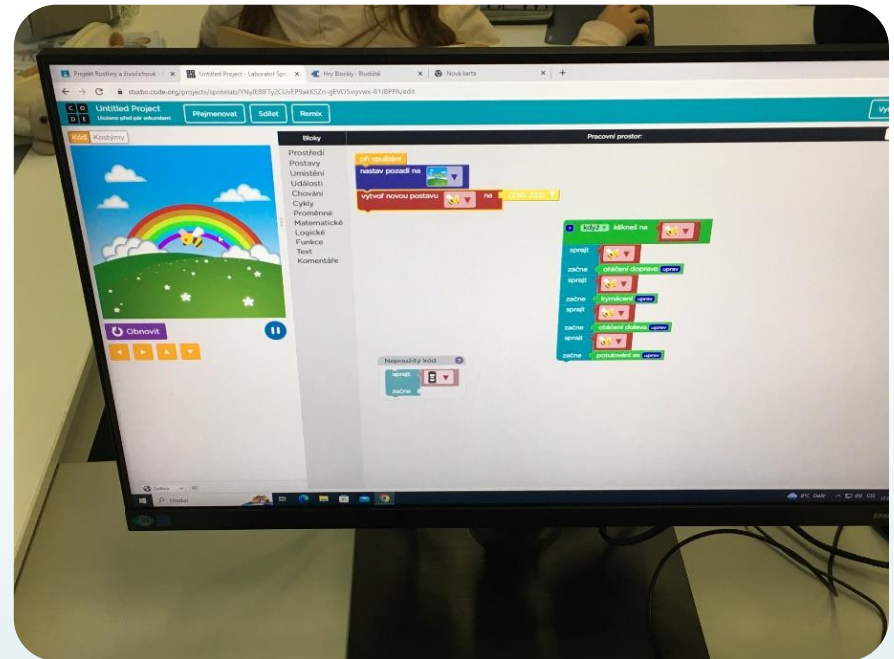
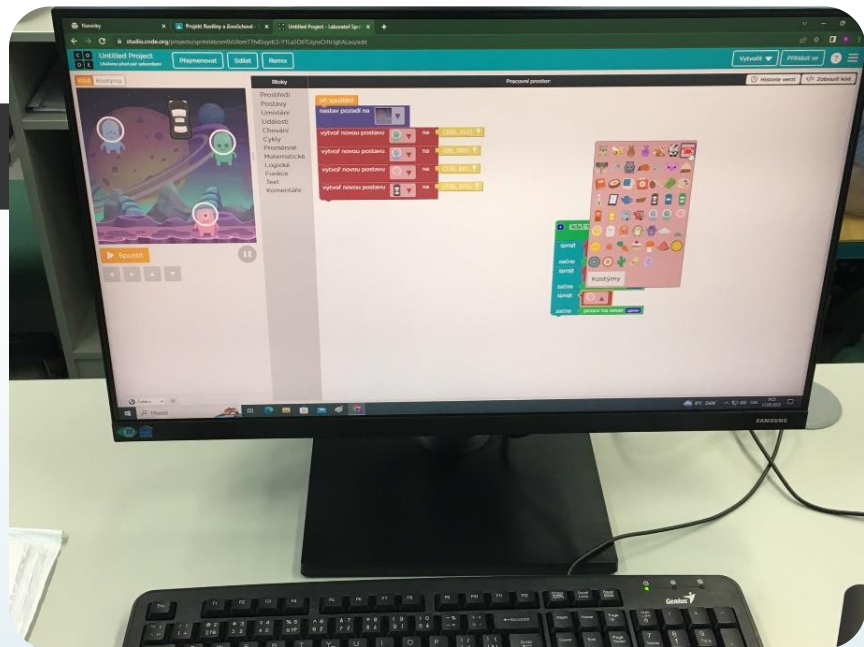
➡ <https://blockly.games/?lang=cs>

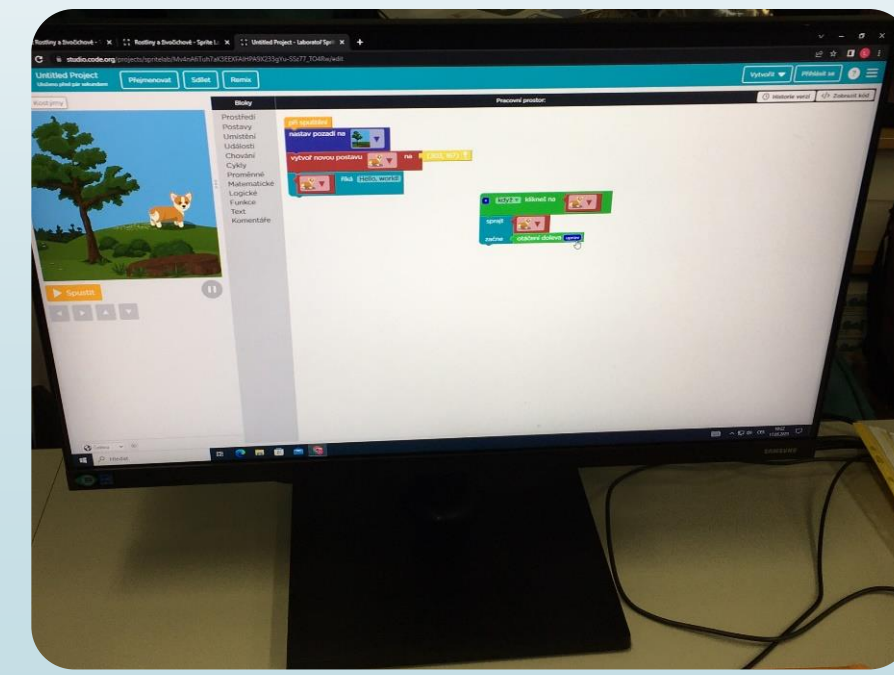
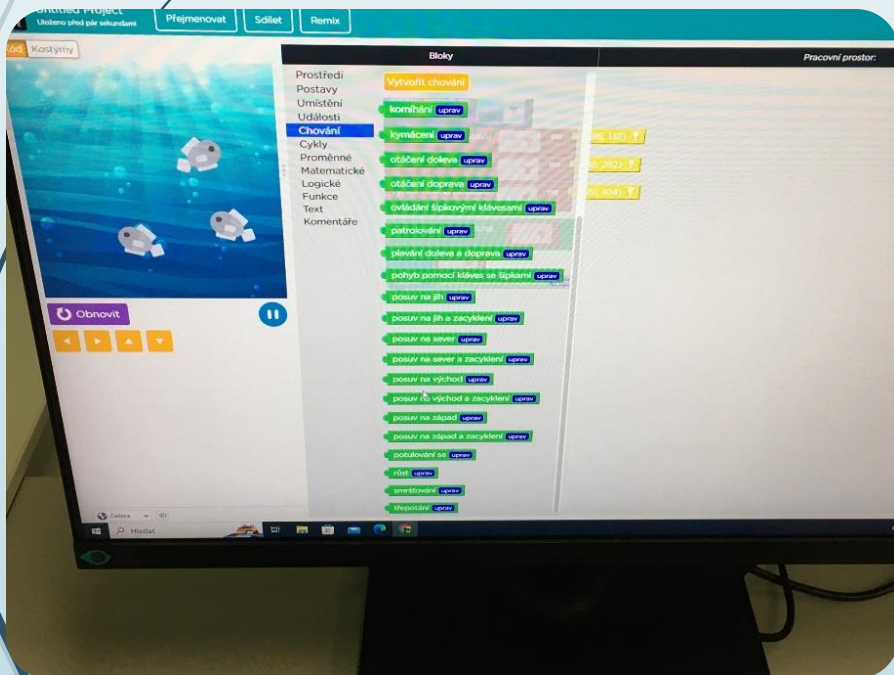
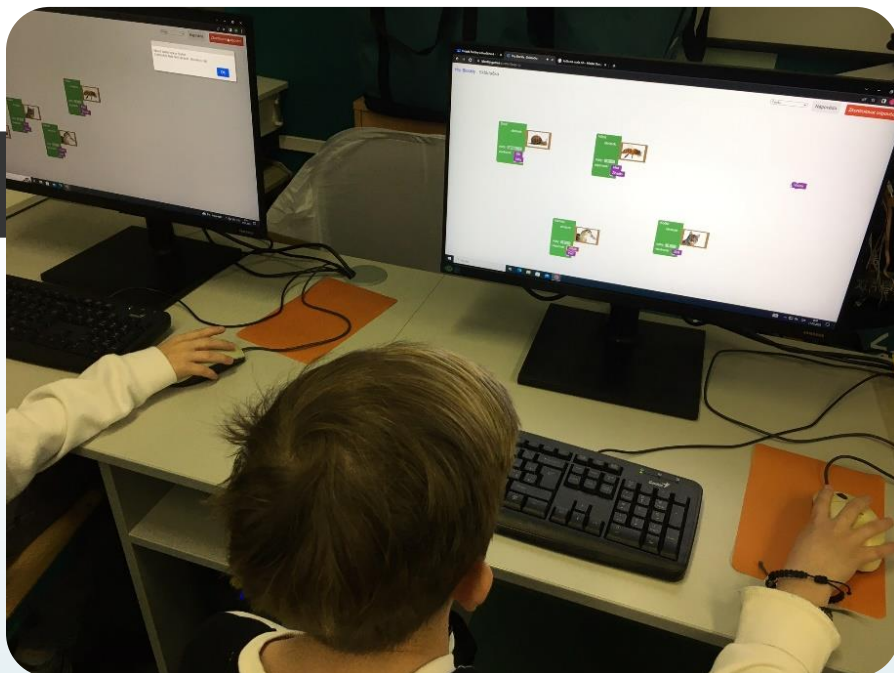


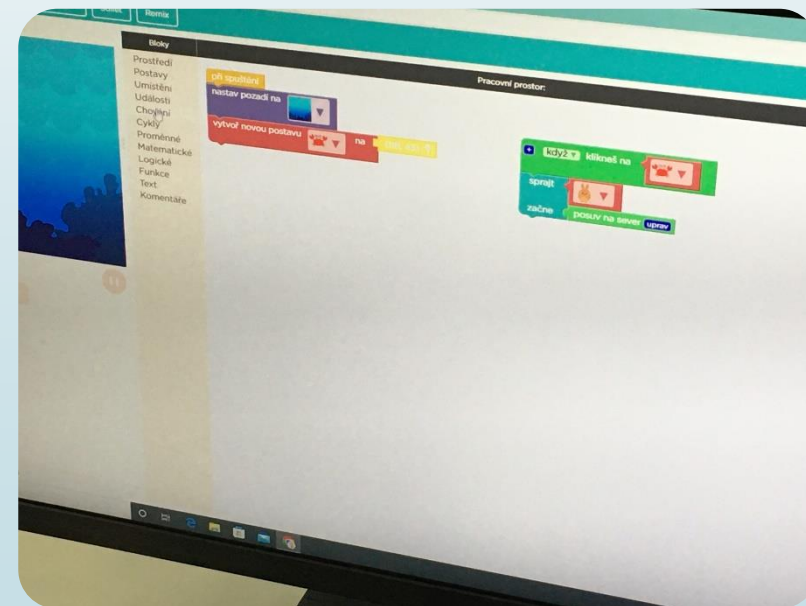
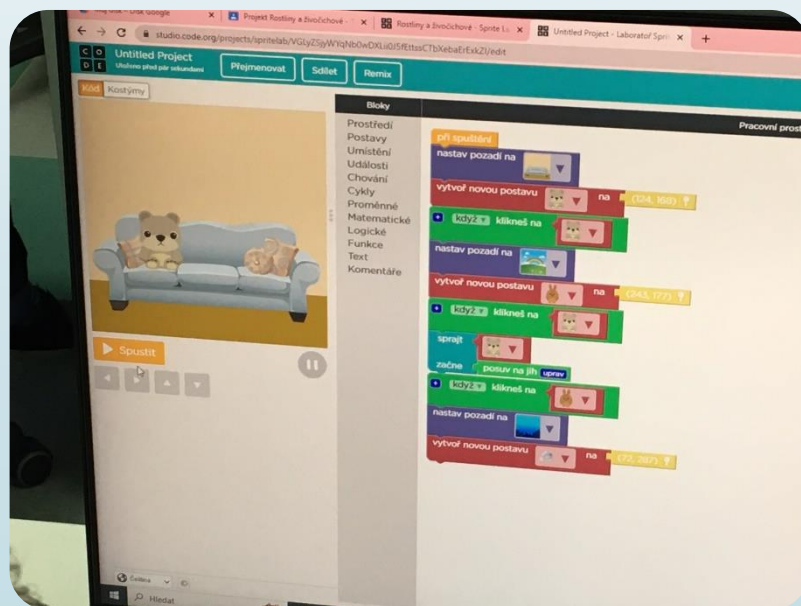
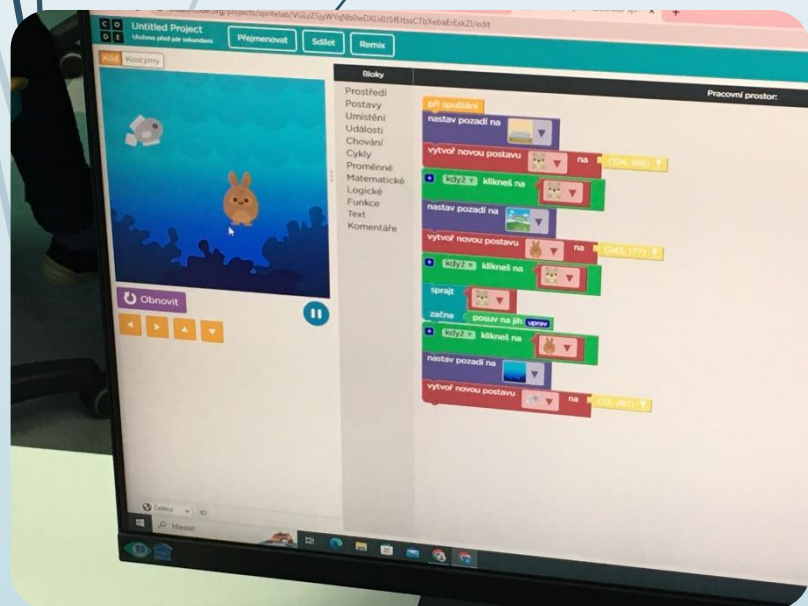
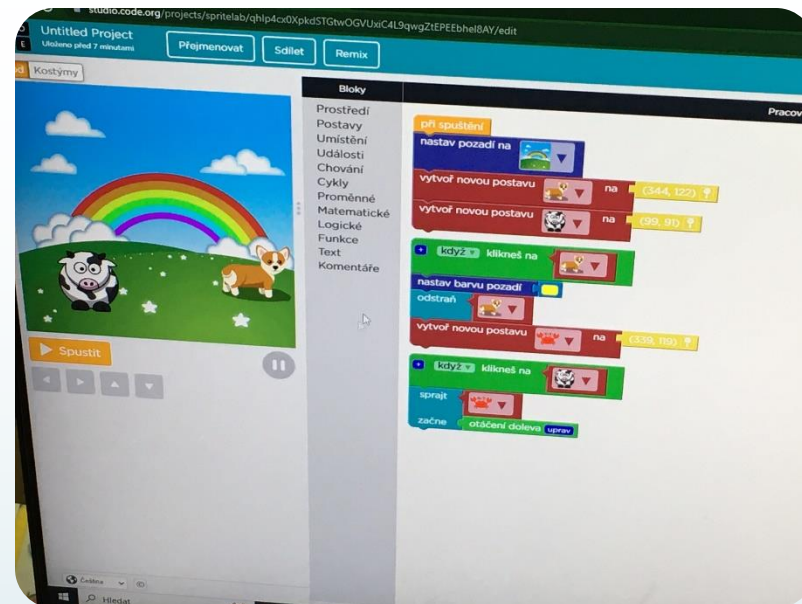
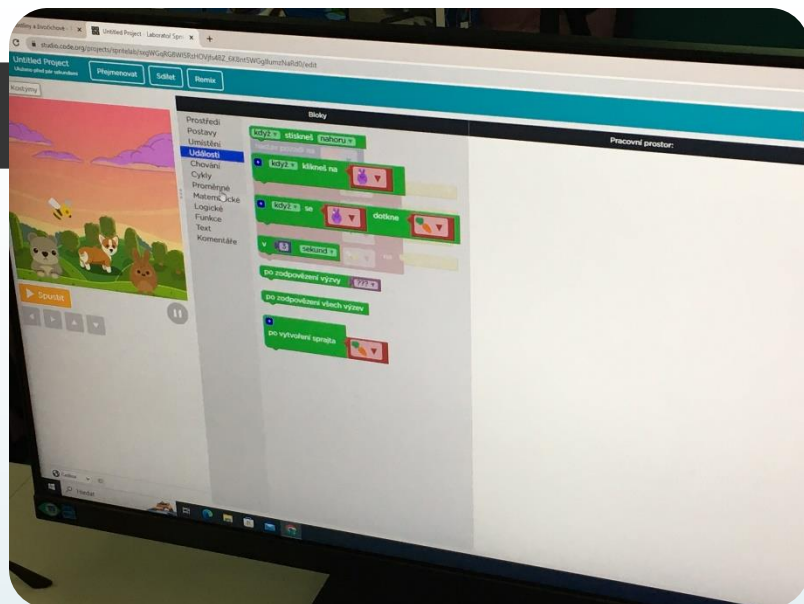
➡ <https://studio.code.org/projects/spritelab/sT7JD--0tTJNdrKps7wOMwogNsV6pZVs1VJVNS4489Y/edit>



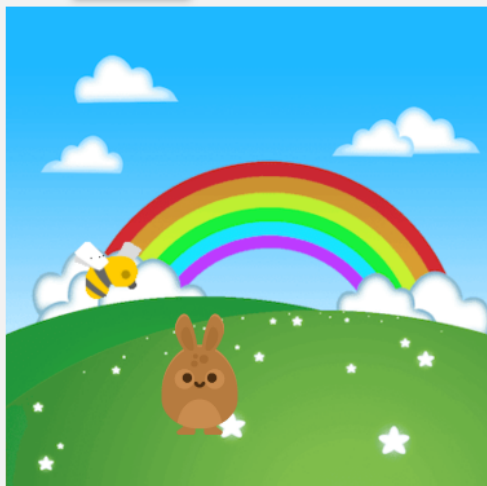








Kód Kostýmy



▶ Spustit



Bloky

Prostředí
Postavy
Umístění
Události
Chování
Cykly
Proměnné
Matematické
Logické
Funkce
Text
Komentáře

Pracovní prostor:

🕒 Historie verzí

</> Zobrazit kód

při spuštění

nastav pozadí na



přehraj zvuk sound://category_nature/spring_rt_loop_2.mp3

vytvoř novou postavu



na

(160, 97)

vytvoř novou postavu



na

(83, 183)

postava



zastav

otáčení doleva uprav

+ když klikneš na



sprajt



začne

komíhání uprav

nastav



velikost na

150

+ když klikneš na



říká Ahojky žáci Inf MK :)

vytvoř 1 nových postav



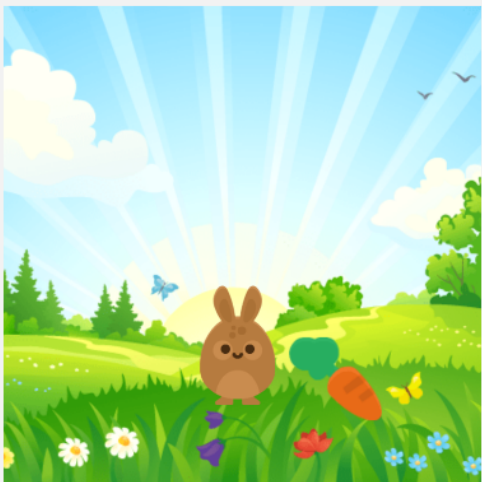
Pohludka Louka

Klepněte na "Remix" na přetočení vlastní verze!

Remix

Vytvořit ▼

Přihlásit se



▶ Spustit



Zobrazení pouze:

</> Zobrazit kód



voda foldynová
Klepněte na "Remix" na přetočení vlastní verze!

Remix

Vytvořit ▼

Přihlásit se



▶ Spustit



Zobrazení pouze:

</> Zobrazit kód

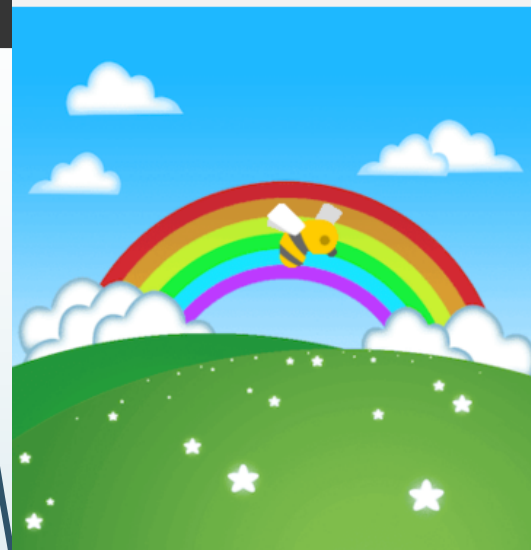


C O
D E

včela Meca

Klepněte na "Remix" na přetočení vlastní verze!

Remix



▶ Spustit



Zobrazení pouze:

